# Intelligenza Artificiale

## Decisioni

Le intelligenze artificiali nemiche si muoveranno partendo da degli spawn point (vedi MAPPA), in direzioni randomiche verso altri punti precedentemente determinati.  
Se nel field of view del nemico entra un personaggio di dimensione minore esso diventerà il suo target per assorbirlo. Se detto personaggio esce dal field of view l’IA tornerà a muoversi randomicamente

## Spegnimento

Una volta che la partita finisce l’IA nemica diventerà passiva, ovvero girerà per la mappa con il sistema di assorbimento disattivato.  
L’IA verrà disattivata anche nel caso venga assorbita

# Movimento

## Posizionamento sulla mappa

Il personaggio e i nemici si muoveranno sulla mappa in maniera omnidirezionale.  
il giocatore muoverà il personaggio attraverso un analogico presente sullo schermo che permetterà di direzionare il movimento.

# Assorbimento

## Crescita

Nel caso il personaggio del giocatore o un’IA nemica collida con un’altra entità nella mappa, in base alla grandezza della suddetta vi saranno 2 risultati:  
>Nel caso l’entità con cui è avvenuta la collisione sia di grandezza minore o uguale alla prima entità quest’ultima aumenterà di dimensioni di circa 0,3 sulle dimensioni x,y,z;  
>Nel caso l’entità sia più grande scatta il gameover;

# Partita

## Tempo Partita

All’inizio della partita partirà un cronometro ed in base a quanto tempo il giocatore ha impiegato per vincere esso riceverà dei bonus, minor tempo=bonus maggiori

## Inizio

Una volta iniziata la partita l’interfaccia utente scomparirà lasciando a schermo solo la mappa, le intelligenze artificiali nemiche si attiveranno.

## Fine

La partita può finire per 2 motivi:  
>Nel caso in cui il giocatore assorbi tutti i nemici e rimanga l’unica entità nella mappa, vittoria   
>Nel caso in cui il giocatore venga assorbito da un’IA nemica, game over.

# Economia

## Missioni Giornaliere

Ogni giorno si sbloccheranno delle missioni giornaliere randomiche scelte da questa pool:  
- Sconfiggi 15 nemici ( 50 coin )

- Sconfiggi 20 nemici ( 100 coin)

- Sconfiggi 30 nemici ( 150 coin)

- Acquista una skin ( 100 coin)

- Cambia skin ( 50 coin )

- Sconfiggi 50 nemici ( 150 coin)

- Sconfiggi 100 nemici ( 250 coin)

- Dura almeno 30 secondi in una partita ( 50 coin )

## Pubblicità

Ogni 2 partite partirà un ad di 15 secondi, poi ci saranno delle ad opzionali che il giocatore potrà vedere per ricevere dei bonus (monete, skin)

## Micro transazioni

Si potranno acquistare con soldi veri le monete del gioco, skin e l’opzione per rimuovere ad

# Shop

## Acquisto

Vedi microtransazioni in ECONOMIA

## Selezione

Qui il giocatore potrà scegliere la skin per il proprio perosnaggio

# Mappa

## Ostacoli

La mappa contiene svariati ostacoli in forma di edifici, pietre ecc…

## Bordi

## Spawn Point

## Collisioni

# Salvataggi

## Salvataggi automatici